

EMANUEL DE OLIVEIRA DIAS

MG, Caratinga

Projeto *Computador não morde, ideia não se esconde*

Buscando superar a concepção de memorização dos conceitos relativos à área das Ciências e entendendo que os alunos são capazes de resolver problemas e de utilizar a tecnologia com eficiência, o professor Emanuel criou um site que permitiu a elaboração, por parte de sua turma de 7º ano, de jogo eletrônico, tabuleiro virtual, menu, efeitos sonoros, animação, roteiro, plano de fundo, vídeo e logomarca.

Abordando a Biologia celular, conteúdos foram pesquisados e diferentes funções foram escolhidas pelos alunos para a realização do trabalho – programador, auxiliar de programador, ilustrador de personagens, colorista, criador de *background*, ilustrador de menu, criador de logo, sonoplasta, roteirista, *video play*, *game test* e narrador.

O site ainda favoreceu a construção de textos colaborativos: via *on line* e utilizando diferentes computadores, os alunos negociaram a edição de documentos únicos adequando informações científicas ao contexto do jogo.

O *game* criado - *CHC (Células Humanas Científicas)* – começa com um vídeo em que uma pessoa chega a uma sala hospitalar e descobre que está infectada. O objetivo do jogador é defender um ser vivo dos vários vírus que virão atacá-lo nas diferentes fases do jogo.